

Single K9 Games

かじやの里 メッセみき

2019.9.23
13:00 - 17:00



定員

50名

参加費5,400円(税込)

愛犬と楽しむ! トレーニングゲーム



ドッグトレーニングが楽しいゲームになった!

徒競走、椅子取りゲーム、ダンス、モッテコイ競争など、まさにイヌの運動会。

でも一番大切なことは、イアン・ダンバー博士が考案したK9(ケーナイン)ゲームは、イヌが人と一緒に暮らすために必要な資質やマナーを飼い主もイヌも簡単に楽しく身につけられることを目的として9つの異なるゲームにデザインされているということです。

公式大会では5人5頭のチーム戦で競いますが、今回は、個人で参加できる形のイベントにしました。

全部で6つの種目のち、1つから参加できます。難易度やルールを見て、はじめての方もぜひご参加ください。

開催日時 2019年9月23日(月・祝)
13:00~17:00

会場 かじやの里 メッセみき

兵庫県三木市福井 字三木山2426

※駐車場無料

参加費用 5,400円(参加種目数問わず)

申込時にクレジットカードもしくはコンビニで決済

※9月13日まではキャンセル可

お問合せ

<https://pet-dog-training.jp/>

member@pet-dog-training.jp

お申込み

Peatixより申し込み

<https://singlek9game2019.peatix.com>



開催種目

ひとり何種目でもOK!!

(一部定員を設けているゲームがあるので、お申込みはお早めに)

- ・ミュージカルチェア
- ・ドギーダッシュ
- ・コングレトリープ
- ・ディスタンスキャッチ
- ・テイク&ドロップ
- ・シングルジョーパップリレー



※各ゲームのルール詳細は裏面をご覧ください。

各ゲームのルール

ミュージカルチェア

難易度★ 社会化度★★★★

イヌと一緒に椅子取りゲームです。

- ①音楽が始まったら、イヌをヒールポジションにつけて、反時計回りにラインの外側に沿って歩きます。
- ②音楽が止まったら、ラインの外でオスワリ・マテの合図を出し、イヌのオシリが床に付いたら、ラインを越えて椅子を取りに行きます。イヌのオスワリが崩れた時点で、必ずイヌのそばまで戻って(両足ともラインの外に出て)、オスワリをやり直してください。



- ③椅子を取れなかったハンドラーが、オスワリ・マテをしている他のイヌのオスワリを崩すように誘惑することができます。ただし、以下の行為は禁止されています。**[イヌから1m以内に近づく]****[食べ物で誘惑する]****[イヌを怖がらせる・脅かす]****[ライン外に出る]**
- ④最後のペアが残るまで、椅子を減らしていきます。

コングレトリブ

難易度★★ 社会化度★

ばらまかれたオモチャをハンドラーのところに持ってくる、レトリブゲームです。

- ①ハンドラーBOX内にスタンバイします。
- ②スタートの合図から1分間、レトリブゾーンに散らばっているオモチャをできるだけたくさん取ってこさせ、カゴに入れます。
★オモチャの種類によって、ポイントが異なります。ポイントは当日発表されます。
★小型犬と中・大型犬でオモチャのサイズを替えます。
【使用するオモチャの種類】
・コング・コングウェア・コングトラックス・コングリング・布製ぬいぐるみ(ワイルドノットテディ)・コングドットスクエア(トライアングル)

シングルジョーパップリレー

難易度★★ 社会化度★

2頭ずつで対戦し、一番早く3つの課題をクリアしてゴールできたペアが勝ちです。

- ①イヌと一緒にスタート地点に立ちます。
- ②スタートの合図で、ステーションに行き、出された課題を指示します。ジャッジがクリアできたと判断すれば、次のステーションに行きます。
- ③3つのステーションで課題をクリアし、最後のゴールを越えてオスワリできたタイムを競います。
★課題は当日発表されます。
★課題例:オスワリ・フセ・タッテのポジションチェンジ、股の下8の字、ゴロン、マテで犬の周りを1週など

ドギーダッシュ

難易度★ 社会化度★★★★

2頭のイヌでかけっこします。

- ①スタートラインにいるホルダーにイヌをあずけます。
- ②ハンドラーはゴール付近まで移動します。
- ③スタートの合図で、ホルダーはイヌをはなし、ハンドラーはイヌを呼びます。
- ④イヌの体全体(尻尾を含む)が、ゴールラインを越え、ハンドラーの前でオスワリした時点でゴールです。
- ⑤先にオスワリをして、ゴールできた方が勝ちです。

ディスタンスキャッチ

難易度★ 社会化度★★

大好きなおもちゃをなるべく遠くでキャッチします。

- ①イヌをキャッチングゾーン内にスタンバイさせ、ハンドラーは投げるアイテムを持って、ハンドラーゾーンの中に立ちます。
- ②スタートの合図で、15秒以内にアイテムを投げ、イヌにダイレクトキャッチ(バウンドなし)させます。
- ③記録は、ラインからもっとも近いイヌの足の着地点までを垂直に測ります。
★2回のトライのうち、より長い記録が残ります。
★アイテムはくわえられる物なら何でも構いません。ハンドラーがご用意ください。
★ハンドラーが投げるときにラインを踏んでしまうと失格です。



テイク&ドロップ

難易度★★★★ 社会化度★

難易度の高いゲームです。おもちゃをくわえ遠隔操作。

- ①ハンドラーは、ハンドラーボックス内の椅子に座り、スタートの合図が出たら、イヌにマーカーをくわえさせて1分以内なるべくターゲットに近い場所にマーカーを落とすように指示します。時間内であれば、何度やり直してもかまいません。
- ②イヌがマーカーを落とした位置を記録として残してよければ、「マーク!」と言って、手を挙げます。
- ③ターゲットからマーカーまでの距離を測ります。
★ハンドラーは、ゲーム開始前に競技エリアに入ってはいけません。
★ハンドラーは椅子から立ち上がってはいけません。オシリが浮いたら失格になります。
★ハンドラーから1m以内であれば、マーカーをくわえさせるために床に落としてもかまいません